Hogeschool Rotterdam

Creative Media and Game Technology

Bas Boot

|  |  |
| --- | --- |
| Overdracht | Oplever building block    Didi Zhou (0925177) |

Een User Story is een korte beschrijving (Story) van wat een gebruiker (User) wil. User Stories worden gebruikt bij het ontwikkelen van producten of software binnen Agile raamwerken, waaronder Scrum. Een User Story bestaat uit enkele zinnen waarin staat wat de gebruiker van het product moet / wil doen. Een User Story is eigenlijk weinig gedetailleerd en zou moeten kunnen passen op een post-it. Via de User Story heeft de gebruiker invloed op het ontwikkelen van een systeem of product en uiteindelijk de functionaliteit ervan.

Hier heb ik de functionele vereisten van de website voor het reserveringssysteem opgesteld. Ik heb hiervoor de MosSCoW-methode voor gebruikt.

**M** - Must haves: deze eisen (requirements) moeten in het eindresultaat terugkomen, zonder deze eisen is het product niet bruikbaar;

**S** - Should haves: deze eisen zijn zeer gewenst, maar zonder is het product wel bruikbaar;

**C** - Could haves: deze eisen zullen alleen aan bod komen als er tijd genoeg is;

**W** - Won't haves: deze eisen zullen in dit project niet aan bod komen maar kunnen in de toekomst, bij een vervolgproject, interessant zijn.

## Must haves:

* Als bezoeker wil ik de datum kunnen kiezen voor de boeking zodat ik weet welke dag ik het arrangement heb voor de lessen.
* Als bezoeker wil ik een dagdeel kunnen kiezen voor de boeking zodat ik weet welk dagdeel ik de lessen heb.
* Als bezoeker wil ik het juiste voertuig kunnen kiezen zodat ik het juiste arrangement heb waar ik voor wil slagen.
* Als bezoeker wil ik vlot kunnen reserveren zodat ik mijn tijd kan besteden aan andere zaken.
* Als beheerder wil ik een bevestiging via de mail hebben.

## Should haves:

* Als bezoeker wil ik een bevestigingsmail ontvangen zodat ik zeker weet dat de boeking doorgaat en de tijden overeenkomen met het aangevraagde.
* Als beheerder wil ik een email ontvangen met daarin de gegevens van de boeking zodat ik hierop kan afstemmen wanneer welke lessen vol zitten of nog plek vrij is.

## Could haves:

* Als bezoeker wil ik verschillende opties voor een arrangement aan kunnen kiezen zoals locatie, lunch en of diner? En eventuele andere opties.
* Als beheerder wil ik aanpassingen kunnen doen aan de opties van de boekingen.

## Won’t haves:

* Als bezoeker wil ik een prijsindicatie hebben zodat ik ongeveer weet wat ik kwijt ben voor de boeking.

# Measurable specifications

Hier heb ik de meetbare specificaties van de website voor de reserveringssite opgesteld.

### Gebruiker:

* De gebruiker kan een datum voor de boeking kiezen.
* De gebruiker kan zijn geslacht aangeven.
* De gebruiker kan een dagdeel kiezen voor een boeking van een arrangement.
* De gebruiker kan een voertuig soort kiezen om van te leren.
* De gebruiker kan een arrangement kiezen.
* De gebruiker krijg een bevestigingsmail zodat hij weet dat de boeking goedgekeurd is.
* De gebruiker kan eventuele notities toevoegen als die daar behoefte aan heeft.

### Beheerder:

* De beheerder krijgt dit allemaal te zien in een overzicht in de database.